**Frontend programozás**

A következő feladatban egy frontend alkalmazást készítését kell elvégeznie a kiadott leírás szerint! Az alkalmazás felhasználói felületének kialakítását minták segítik, melyeket **nem kell** követnie a megoldásában. Indítsa el a projektkönyvtárának backend mappájából a weboldalát kiszolgáló szervert! Indítsa el a Xamppot is majd importálja a forrásban található adatbázist (labdarugas.sqll)!

**Adatbázi**

A képen szöveg, Betűtípus, szám, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A webkiszolgáló a http://localhost:44376 címen fog elindulni. A böngészőbe beírva a http://localhost:44376 URL-en kap segítséget a webszerveren elérhető REST API függvényekhez.

**Backand**

A képen szöveg, Betűtípus, sor, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

Az alábbi REST API függvények érhetőek el a szerveren:

* /api/SchoolTeams
* Metódus: GET
* Válasz: Az adatbázisban ltalálható teniszezők adatai.
* Válasz minta:

A képen szöveg, képernyőkép, dokumentum, Betűtípus látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

* /api/ SchoolTeams
* Metódus: Post
* Válasz: A kérés törzsében kell a szerver felé elküldeni a rögzíteni kívánt új
* versenyző adatait. Minta a kérésre:

A képen szöveg, Betűtípus, sor, szám látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

## Feladatok

Az Ön által választott Javascript keretrendszer (Angular, VueJs vagy React) valamelyikével készítse el az alábbi feladatokat:

1. Adja hozzá az alkalmazáshoz a forrás mappából elérhető UI keretrendszert (Bootstrap)!
2. Hozzon létre egy komponenst, amely a webalkalmazás nyitó oldala lesz:
   1. A komponenst a minta alapján hozza létre!
   2. A komponens létrehozása során használhatja a forrás könyvtárban szereplő UI keretrendszertől függő állományokat (pl.: Bootstrap: homepage.html, homepage.css)!
   3. A komponens háttérképe a források könyvtárban található pexels-pixabay-47730.jpg kép legyen!
3. Regisztráció elkészítése!
   1. Határozza meg, hogy a felhasználó elfogadta-e a regisztrációs feltételeket!
   2. A regsztrációt küljde el a szerver, amenyiben elfogadta a feltételeket az /api/ SchoolTeams URL-re az API leírás alapján! (Amennyiben az első feladatot nem tudta megoldani, akkor is küldje el a regisztrációt!)
   3. Ellenőrizze az adatok helyességét!
4. Hozzon létre egy újabb komponenst a csapatok megjelenítéséhez!
   1. Az oldalon szereplő ajánlatokat tartalmazó adatokat a kiszolgáló szerver /api/ SchoolTeams URL-jén szereplő REST API függvénnyel kérdezze le!
   2. Az adatokat táblázatos formában jelenítse meg, a kiadott mintára hasonlítva, de azzal nem kell pontosan megjegyeznie, de átláthatónak kell lennie (pl. a képek mérete legyen megfelelő)!

A megjelenéshez használja fel a Bootstrap keretrendszert Ügyeljen az adatok helyes sorrendjére!

* 1. Állítsa be a komponensnek az eléréséhez a /csapatok útvonalat!
  2. A kezdőoldalon a „Versenyzők” feliratú menűponthoz és a „Regisztrált csapatok!” gombhoz állítsa be, hogy arra kattintva navigáljon át a / csapatok útvonalra!

1. Forráskódját a választott technológiának megfelelően adja le:
   1. T**ömörítse le az src mappát!**
   2. A forráskódját tömörítse be Vezetéknév\_Keresztnév\_frontend.zip néven!

A képen szöveg, fű, képernyőkép, kültéri látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

A képen szöveg, képernyőkép, tervezés látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.